

# Importante Información de Seguridad

Para evitar daños o peligro inesperados, por favor lea esta información antes de instalar o reparar el teléfono.



**Aviso**

Este símbolo indica peligro. Indica que puede causar heridas o muerte.



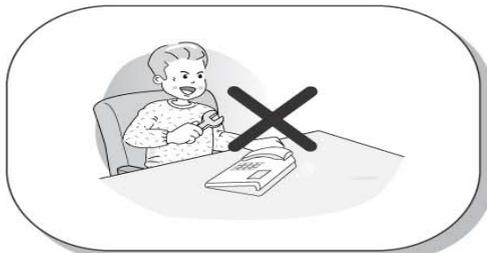
**Precaución**

Puede hacer algo que le produzca daños físicos o al equipo

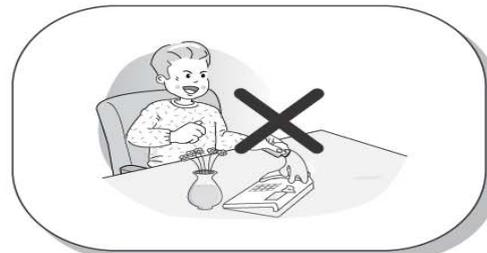
- Cualquiera de estos dos símbolos indica que debe trabajar con cuidado. En esta situación puede hacer algo que sea peligroso.
- Después de leer este manual, por favor téngalo siempre a mano para próximos usos.



**Aviso**



Sólo personal entrenado y cualificado debe instalar y/o reemplazar el teléfono



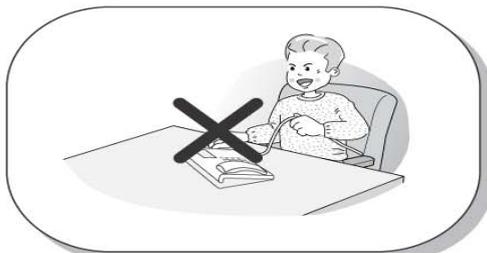
No derrame líquidos sobre el teléfono. Si sucede póngase en contacto con el servicio técnico



Si el teléfono echa humo o huele a quemado, desenchufe el cable de alimentación o la línea telefónica.



Si usa alimentador, no toque el enchufe con las manos húmedas. Puede causar fuego o cortocircuito.



No estire del cable de alimentación o de la línea telefónica. Puede provocar fuego, un cortocircuito o dañar el equipo.



Cuando las luces parpadeen fuertemente, no toque el cable de línea. Puede producir fuego o cortocircuito.

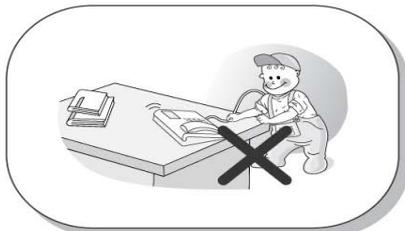
# Importante Información de Seguridad

.....  **Aviso** .....

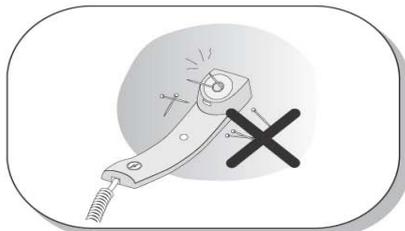


Si usa alimentador, no emplee un cable de corriente dañado ni para conectar en el enchufe ni en el alimentador.

.....  **Precaución** .....



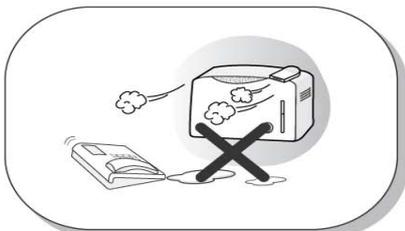
Instalar en una zona que no esté al alcance de los niños. Puede causar daños al niño o dañar el equipo.



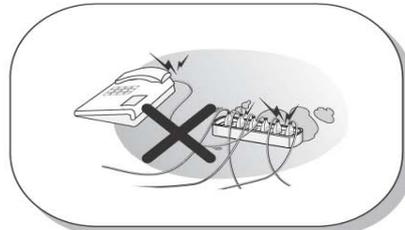
Compruebe los alfileres u otros pequeños objetos de metal antes de usar el auricular, ya que esta parte del teléfono puede atraerlos y retenerlos.



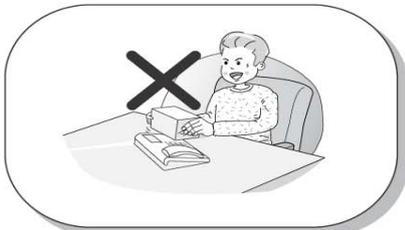
Evitar la instalación en una zona con muchas vibraciones.



Elegir un sitio seco y con una buena ventilación.



No conecte demasiados cables de corriente en un zócalo de enchufes. Puede provocar fuego o un cortocircuito.



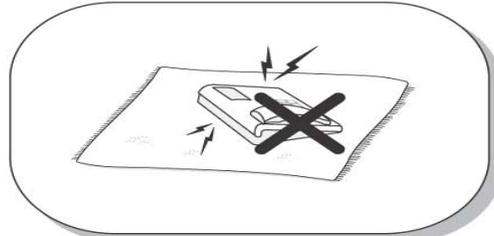
No ponga objetos pesados sobre el teléfono. Puede dañar el equipo.

# Importante Información de Seguridad

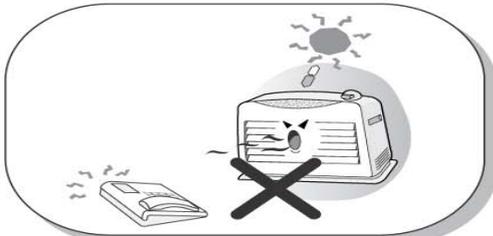
..... ⚠ Precaución .....



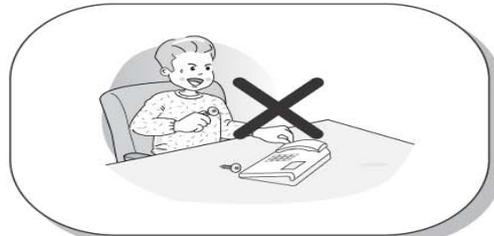
No deje caer el teléfono ni lo lance. Puede provocar un accidente, avería o daños.



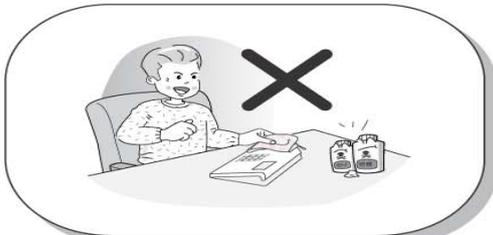
Evite situar el teléfono en sitios en los que se puedan producir descargas electrostáticas. Puede provocar una avería del terminal.



No instale el teléfono en un sitio en el que dé directamente el sol o cerca de una fuente de calor.



No inserte objetos metálicos o sustancias extrañas en el teléfono. Si sucede, desenchufe el teléfono, quítele el cable de alimentación y avise al servicio técnico.



Evitar la exposición a materiales volátiles, como benceno, alcoholes o acetona. Puede causar fuego, transformación o decoloración.

---

# Índice

<b>Introducción</b> .....	<b>8</b>
LDP-7224D .....	8
Dispositivos de Entrada/Salida y Teclas .....	9
Conexión del Cable .....	11
<b>Realización de Llamadas</b> .....	<b>12</b>
1. Realizar una llamada .....	12
2. Responder una llamada .....	12
<b>3 Teclas Contextuales &amp; Tecla de Navegación</b> .....	<b>13</b>
<b>Funciones Básicas</b> .....	<b>14</b>
1. Reposo .....	14
1.1 Captura .....	14
1.2 Conferencia .....	15
1.3 Rellamada .....	16
2. Descolgado .....	16
3. Marcación Interna .....	16
4. Llamada a una extensión libre .....	17
5. Llamada a una extensión ocupada .....	17
6. Llamada a extensión en No Molesten .....	17
7. Marcación de un número de extensión no válido .....	17
8. Recibir una llamada interna .....	17
9. En conversación (interna) .....	18
10. Marcación Externa .....	18
10.1 Realizar una llamada externa .....	18
10.2 Marcación Abreviada .....	18
11. Línea Ocupada .....	18
12. En conversación .....	19
13. Comprobar mensajes de voz .....	19
14. Megafonía .....	20
15. Desvíos .....	20
15.1 Desvío Sígueme .....	20
15.2 Desvío Incondicional, Ocupado, No Contesta, Ocupado/No Contesta .....	20
15.3 Desvío Fuera de Red Incondicional, No Contesta con marcación abreviada .....	20
15.4 Desvío Fuera de Red Incondicional, No Contesta con número de teléfono .....	20
16. Códigos de usuario y programación de Teclas Flexibles .....	21
17. Aparcar una llamada y recuperarla .....	22
18. Mostrar Nombre en la pantalla de mi teléfono .....	22
19. Supervisión .....	22
20. Buzón de voz .....	23
21. Retrollamada .....	24
22. Alternancia de Llamadas .....	24

---

# Índice

<b>Registro de Llamadas</b> .....	<b>25</b>
1. Llamadas Recibidas .....	25
2. Llamadas Realizadas .....	26
3. Llamadas Perdidas .....	27
<b>Agenda</b> .....	<b>29</b>
1. Marcación por Nombre .....	29
2. Marcación por Nombre Abreviado de Extensión .....	30
3. Marcación por Nombre Abreviado de Sistema .....	30
<b>Funciones de Operadora</b> .....	<b>31</b>
1. Poner o Cambiar la Fecha/Hora .....	31
2. Cambiar el formato de Fecha .....	31
3. Intrusión de Operadora .....	31
4. Anular el Modo DND de una Extensión .....	32
5. Poner en Modo Día / Noche / Fin de Semana .....	32
6. Guardar Número Marcación Abreviada de Sistema .....	33
7. Cambiar Provisionalmente el COS (Clase de Servicio) .....	33
<b>Introducción de Caracteres</b> .....	<b>34</b>

---

# Introducción

## LDP-7224D

El LDP-7224D es un terminal de prestaciones avanzadas pero fácil de usar gracias a sus teclas, que comprenden 3 teclas contextuales y teclas de navegación.

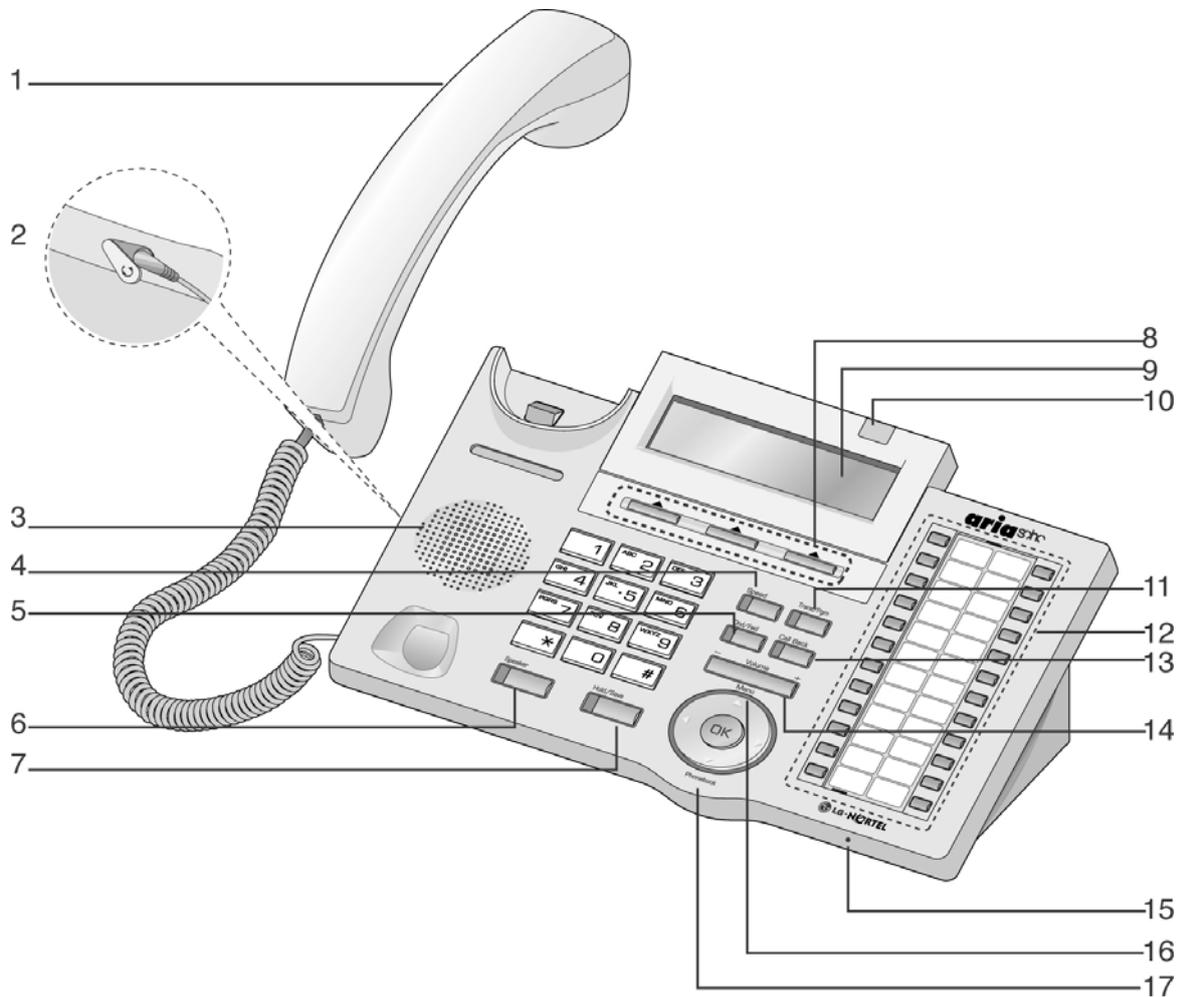
Entre las características más importantes cabe destacar:

- Diseño moderno y con estilo
- Pantalla LCD de 3 líneas (3 x 24)
- 24 Teclas flexibles con LEDs
- Registro de llamadas
- Montable en pared (Soporte Opcional)



# Introducción

## Dispositivos de entrada/salida y Teclas



1	Auricular	10	LED de mensaje en espera
2	Jack-cascos	11	Tecla Trans/Pgm
3	Altavoz	12	Tecla Flexible (Tecla Loop)
4	Tecla Speed	13	Tecla Call back
5	Tecla Dnd/Fwd	14	Tecla Volumen
6	Tecla Manos Libres	15	Micrófono Manos Libres
7	Tecla Hold/Save	16	Tecla Menu
8	3 Teclas Contextuales	17	Tecla Agenda (Misma función que 'Speed')
9	Display LCD		

# Introducción

**Auricular** Usado para llamadas con auricular

**Jack-cascos** Usado para conectar opcionalmente auriculares al teléfono.

**Altavoz** Permite escuchar los tonos y la voz en su extensión.

**Tecla Speed** Usado para acceder a la marcación abreviada, guardar el último número llamado. También es utilizado para acceder a la programación de las teclas flexibles.

**Tecla DND/Fwd** El servicio DND (No Molesten) le permite activar el modo 'que este teléfono no suene'. Cuando se activa, la tecla está en rojo. Sirve también para realizar desvíos a otra extensión o al buzón de voz.

**Tecla Manos Libres** Esta tecla conmuta el estado del altavoz. Cuando está de color rojo indica que el altavoz está activo.

**Tecla Hold/Save** Esta tecla permite retener una llamada o guardar la programación.

**3 Teclas Contextuales** Usadas en conjunto con las teclas fijas y las flexibles, la función de las teclas contextuales cambia a lo largo del progreso de la llamada, como se indica en el display LCD.

## **Display LCD**

Muestra números marcados y llamantes y otra información sobre el estado del teléfono, de mensajes y de la agenda telefónica.

## **LED de Mensaje en Espera**

Se ilumina cuando el teléfono está sonando.

## **Tecla Trans/PGM**

Esta tecla se usa para iniciar una transferencia de llamada (TRS) o para entrar en el modo programación (PGM)

**Tecla Flexible** Algunas teclas flexible están pre-programadas por el sistema con botones de línea, funciones de loop, etc. Las teclas flexibles restantes pueden ser programadas por el usuario.

## **Tecla Call back**

Una extensión puede iniciar una petición de Call back a una extensión ocupada. Cuando esté libre, la extensión que dejó la petición recibirá la señalización.

## **Tecla Volumen**

La tecla de volumen ajusta el nivel de audio para las funciones de timbre, auricular y manos libres.

## **Micrófono Manos Libres**

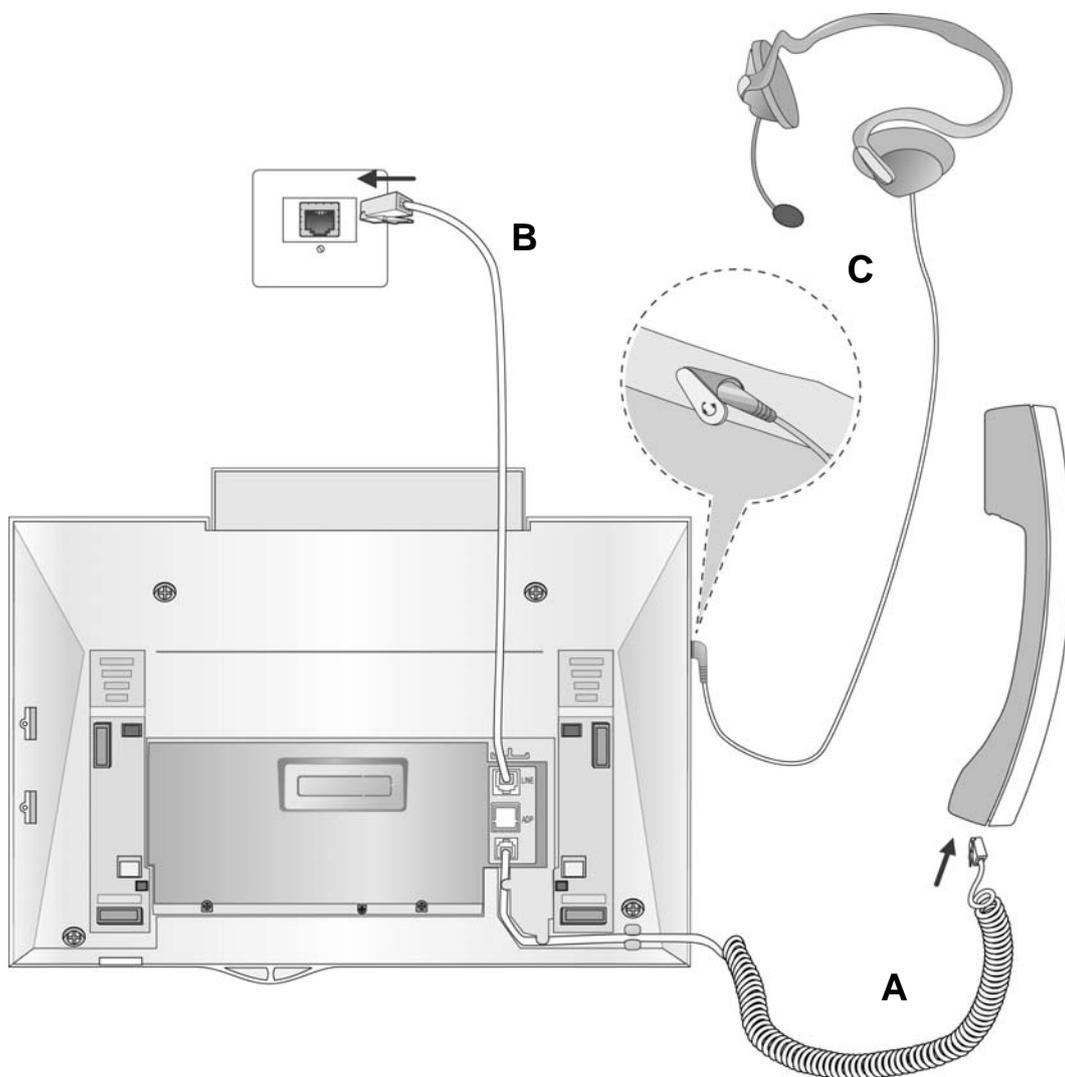
Micrófono para poder utilizar la función manos libres.

**Tecla Menu** La tecla de menú se usa para moverse a la opción deseada (Marque, MSJ, Programación), y para seleccionar le siguiente pantalla cuando se indica con una flecha en el display LCD.

**Tecla Agenda** Usada para acceder a la marcación abreviada, rellamar a un número guardado, y al último número marcado, y para acceder a la programación de las teclas flexibles.

# Introducción

## Conexión del cable



### Conexión del Cable

- A** – Conecte un extremo del cable del teléfono al auricular, y el otro extremo al conector de la parte inferior del teléfono.
- B** - Conecte un extremo del cable telefónico en la base del teléfono y el otro en el zócalo de toma de línea.
- C** - Conecte el auricular al conector jack de la parte izquierda del teléfono (visto desde el frente).

# Realización de Llamadas

## 1. Realizar un llamada

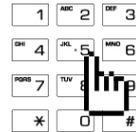
### Llamada Interna



o



▶



Descuelgue el auricular

Marque el número de extensión

### Llamada Externa

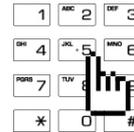


o



▶

Marque 0 o  
seleccione la línea  
con la tecla  
flexible.



Descuelgue el auricular

Marque el número de  
teléfono deseado

## 2. Responder una llamada

### Llamada Interna



o



▶

Puede hablar

Descuelgue el auricular

### Llamada Externa



o



▶

Presione la tecla  
de línea  
iluminada o la  
tecla de loop.

▶

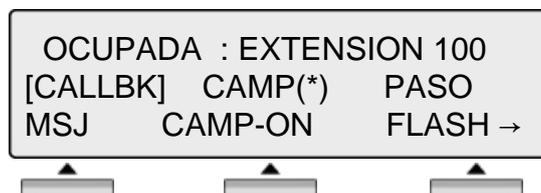
Puede hablar

Descuelgue el auricular

## 3 Teclas Contextuales & Tecla de Navegación

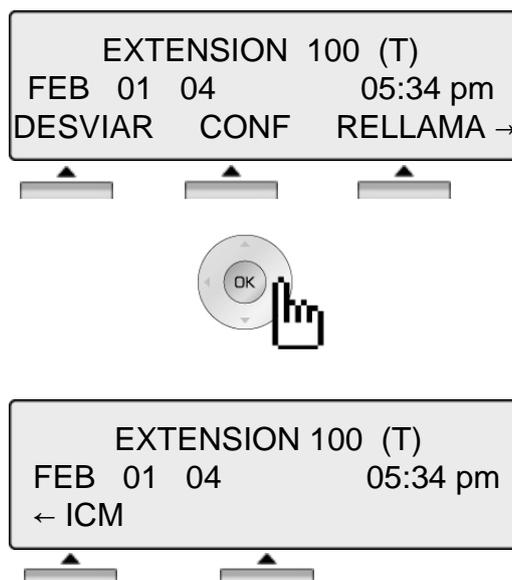
### 3 Teclas Contextuales

Las 3 teclas contextuales están situadas en la parte inferior del display LDC. La función de cada tecla cambia en función del estado y el progreso de la llamada. La función de esta tecla en cada momento se muestra en la pantalla LCD directamente encima de cada tecla. Por ejemplo, si el usuario llama a una extensión ocupada, escuchará el tono de ocupado y se mostrará en el display el estado ocupado. La pantalla LCD mostrará el mensaje de ocupado con las diferentes opciones disponibles ("Mensaje en espera", "Camp-On" y "Mostrar"). Presionando la tecla correspondiente la característica deseada se activa.



### Tecla de Navegación

En algunos casos, el usuario tiene disponibles más de 3 funciones, y esto se indica con la aparición de una flecha hacia la izquierda (←) o hacia la derecha (→) en la pantalla LCD (consulte la siguiente figura). Presionando la tecla de navegación (localizada debajo de la tecla de volumen), en la dirección correspondiente a la flecha, se mostrarán las funciones adicionales.



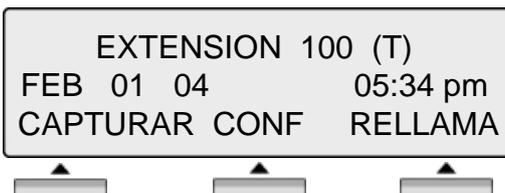
---

# Funciones Básicas

Presionando una de las 3 teclas contextuales se puede seleccionar la función indicada. Por ejemplo, si quieres seleccionar captura de llamada (como se muestra abajo), se debe presionar el primer botón de la izquierda. Si hay más de tres funciones disponibles, una flecha será mostrada en el display LCD. Usa las teclas de navegación para moverte a la pantalla siguiente o anterior para que se muestren funciones adicionales..

## 1. Reposo

Las 3 teclas contextuales se encuentran en la parte inferior del display LCD



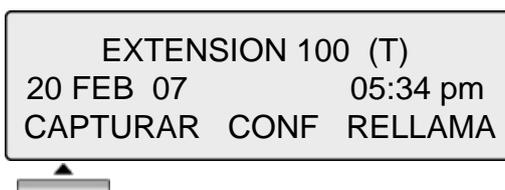
**CAPTURAR:** permite capturar una llamada que suena en el mismo grupo de captura.

**CONF:** permite iniciar y activar una conferencia.

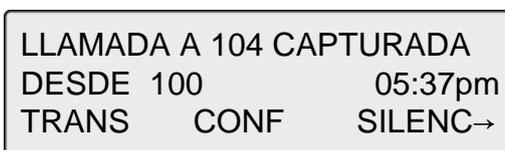
**RELLAMA:** permite rellamar al último número marcado.

## 1.1 Captura

Una extensión puede capturar una llamada que suena en una extensión si ésta pertenece a su mismo grupo de captura.



Pulse tecla [CAPTURAR].



Puede hablar

---

# Funciones Básicas

## 1.2 Conferencia

Se puede establecer una conferencia con hasta 15 participantes.

LLAMADA A 100  
FEB 01 04 05:34 pm  
MSJ FLASH

Marque el número de extensión deseada.  
(ej.100)  
La extensión 100 contestará a la llamada.

LLAMADA A 100  
FEB 01 04 05:34 pm  
TRANS CONF SILENC

Pulse la tecla [CONF].



CONFERENCIA  
FEB 01 04 05:34 pm  
DESVIAR CONF RELLAMA →

Marque el número de la extensión con la que desea establecer la conferencia (por ejemplo, 104)

LLAMADA A 104  
FEB 01 04 05:34pm  
MSJ FLASH

La extensión 104 contestará la llamada.

LLAMADA A 104  
FEB 01 04 05:34 pm  
TRANS CONF SILENC

Pulse la tecla [CONF] dos veces.



CONFERENCIA  
FEB 01 04 05:34 pm  
CONF SILENC

Se ha establecido una conferencia a 3.

# Funciones Básicas

## 1.3 Rellamada

El último número marcado en una llamada externa es guardado automáticamente (últimos números marcados).

EXTENSION 100 (T)  
FEB 01 04 05:34 pm  
CAPTURAR CONF RELLAMA

Pulse tecla [RELLAMA].

> 123456789  
20 FEB 07 05:34 pm  
ANTERIOR BORRAR OK

Pulse la tecla [OK] para llamar. Si es una llamada anterior a la que se visualiza en pantalla, puede desplazarse por la lista de últimas llamadas con las teclas de Navegación (arriba/abajo) hasta encontrar el número deseado y después pulse [OK].

123456789  
LINEA 008 00:00:10  
TRANS CONF SILENC →

Puede hablar

## 2. Descolgado

EXTENSION 100 (T)  
FEB 01 04 05:34 pm  
DESVIAR CONF RELLAMA→

**DESVIAR:** permite programar el desvío de las llamadas a su extensión a otra extensión, buzón de voz, etc.

**CONF:** permite iniciar una conferencia.

**RELLAMA:** permite llamar al último número marcado.

EXTENSION 100 (T)  
FEB 01 04 05:34 pm  
← ICM FLASH

**ICM:** Si durante una conversación se recibe una llamada interna, pulse esta tecla para poner la 1ª llamada en espera y contestar la 2ª llamada.

**FLASH:** Si se desea finalizar una llamada interna y hacer otra llamada, pulse esta tecla para volver a obtener el tono de línea.

## 3. Marcación Interna

EXTENSION 100 (T)  
FEB 01 04 05:34 pm  
CAPTURAR CONF RELLAMA

Para realizar una llamada a una extensión, marque el número de la extensión o pulse la tecla flexible programada con dicho número de extensión.

# Funciones Básicas

## 4. Llamada a una extensión libre

LLAMADA A 100  
FEB 01 04 05:34 pm  
MSJ FLASH



En caso de llamar a una extensión que se encuentra en reposo, existen dos opciones:  
**MSJ:** Permite dejar tu número de extensión o un mensaje.  
**FLASH:** Permite finalizar la llamada y obtener inmediatamente el tono de invitación a marcar.

## 5. Llamada a una extensión ocupada

OCUPADA : EXT 100  
[CALLBK] AVISO ( \* ) PASO  
MSJ CAMP-ON FLASH→



En caso de llamar a una extensión que se encuentra ocupada, existen tres opciones:  
**MSJ:** Permite dejar tu número de extensión o un mensaje.  
**CAMP-ON:** Permite enviar un tono de llamada en espera a una extensión ocupada (indicando que tiene una llamada esperando)  
**FLASH:** Permite finalizar la llamada y obtener inmediatamente el tono de invitación a marcar.

## 6. Llamada a extensión en No Molesten

NO MOLESTEN 100  
CALLBK FLASH



En caso de llamar a una extensión que se encuentra en No Molesten, existen dos opciones:  
**CALLBK:** permite dejar una petición de retollamada o un mensaje.  
**FLASH:** permite para desconectar la línea y remarcar.

## 7. Marcación de un número de extensión no válido

INVALIDO  
FEB 01 04 05:34 pm  
FLASH



**FLASH:** Permite finalizar la llamada y obtener inmediatamente el tono de invitación a marcar.

## 8. Recibir una llamada interna

LLAMADA DE 104  
FEB 01 04 05:34 pm  
DND



**DND:** Pulse para bloquear las llamadas entrantes (No Molesten).

---

# Funciones Básicas

## 9. En conversación (interna)

LLAMADA DE EXT 104  
FEB 01 04 05:34 pm  
TRANS CONF SILENC



Durante una conversación, las opciones disponibles son:

**TRANS:** permite transferir una llamada entrante a otra extensión.

**CONF:** permite iniciar una conferencia.

**SILENC:** permite silenciar el micrófono del auricular, manos libres o cascos. Pulse la tecla [SPEAK] para reactivar el micrófono.

## 10. Marcación Externa

### 10.1 Realizar una llamada externa

LINEA 08 00:00:03  
TRANS CONF SILENC →

Para realizar una llamada a un número externo:

- Marque 0 o pulse la tecla flexible programada para línea
- Marque el número de teléfono.

### 10.2 Marcación Abreviada

NUM.MEM. ULT(\*) SALV. (#)  
MARCA NOMBRE ([SPEED])  
SPEED

Para realizar una llamada a un número de la marcación abreviada:

- Pulse la tecla [**SPEED**].
- Marque el número de marcación abreviada.

## 11. Línea Ocupada

LINEA 01 OCUPADA  
EN COLA ([CALLBK])  
CALLBK



Si intenta acceder a una línea que está ocupada:

**CALLBK** : Si después de marcar 0 para coger una línea, el tono de ocupado indica que no hay líneas disponibles. Pulse [CALLBK] para reservar una línea.

# Funciones Básicas

## 12. En conversación (externa)

123456789  
LINEA 08 00:00:03  
TRANS CONF SILENC →



Durante una conversación, las opciones disponibles son:  
**TRANS** : permite transferir una llamada a otra extensión.  
**CONF** : permite iniciar una conferencia.  
**SILENC** : permite silenciar el micrófono del auricular, manos libres o cascos. Pulse la tecla [SPEAK] para reactivar el micrófono.



123456789  
LINEA 08 00:00:03  
← GRABAR FLASH ACNR



**RECORD** : permite grabar la conversación en curso.  
**FLASH** : permite desconectar la línea y automáticamente obtener tono de invitación a marcar.  
**ACNR** : pulse para remarcar automáticamente al número llamado.

## 13. Comprobar mensajes de voz

MSJ. VOCAL DE: 101  
SIG REPETIR BORRAR →



**SIG**: permite ir al siguiente mensaje.  
**REPETIR** : permite repetir el mensaje en curso.  
**BORRAR** : permite borrar el mensaje en curso.



MSJ. VOCAL DE: 101  
← AÑADIR REBOBIN CALLBK



**AÑADIR**: permite añadir al mensaje en curso un comentario antes de reenviarlo.  
**REBOBIN**: permite repetir parte del mensaje en curso.  
**CALLBK** : permite solicitar una retrollamada a aquel que ha de dejado el mensaje.

# Funciones Básicas

## 14. Megafonía

Se pueden recibir mensajes de megafonía de otras extensiones y/o de interlocutores externos. Las extensiones pueden pertenecer a una o más **Zonas de Megafonía Interna**. El sistema tiene una **Zona de Megafonía Externa** que permite dar mensajes de megafonía a través de un dispositivo externo.

MEGAFONIA DESDE 103  
20 AUG 04 11:51am  
MEET ME

**MEET ME** : permite contestar una petición de megafonía.

## 15. Desvíos

INTRO. TIPO DE DESVIO  
( 0 – 9 , # )

Para programar un desvío, siga los siguientes pasos:

- Levante el auricular o pulse la tecla [ SPEAKER ].
- Pulse la tecla [ DND/FWD ].
- Elija un tipo de desvío entre los que encontrará a continuación.

### 15.1 Desvío Sígueme

DESVIO SIGUEME  
INTRO.NUM.EXTENSION

- Marque 0.
- Introduzca el número de extensión.

### 15.2 Desvío Incondicional, Ocupado, No Contesta, Ocupado/No Contesta

DESVIO INCONDICIONAL  
INTRO. EXT/GRUPO/(VMIB)

- Introduzca el tipo de desvío:  
1: Incondicional      2: Ocupado  
3: No Contesta      4: Ocupado/No Contesta
- Introduzca el destino del desvío entre los siguientes:  
EXT : número de extensión, 100-151.  
GRUPO : grupo, 620-629.  
VMIB : # (desvío a buzón de voz)

### 15.3 Desvío fuera de red Incondicional, No Contesta con marcación abreviada

DESVIO EXTERNO  
INTRO.TECL.LINEA/MEMOR.

- Introduzca el tipo de desvío fuera de red:  
5: Incondicional      6: No Contesta
- Pulse la tecla de línea deseada para salir de la red (opcional)
- Introduzca el número de marcación abreviada que contiene el número de teléfono al que desea hacer el desvío (Marcación abreviada de extensión :000-099, Marcación abreviada de sistema:2000-2499)

### 15.4 Desvío fuera de red Incondicional, No Contesta con número de teléfono

DESVIO FUERA DE RED  
INTRO.LINEA/DIG (099)

- Introduzca el tipo de desvío fuera de red:  
8: Incondicional      9: No Contesta
- Pulse la tecla de línea deseada para salir de la red (opcional).
- Introduzca el número de teléfono.

# Funciones Básicas

## 16. CÓDIGOS DE USUARIO Y PROGRAMACIÓN DE TECLAS FLEXIBLES

Para grabar una determinada función en una tecla flexible, siga el siguiente procedimiento:

- Pulse la tecla [**TRANS/PGM**]
- Pulse la tecla flexible que va a ser programada
- Introduzca el código deseado de la tabla inferior
- Pulse la tecla [**HOLD/SAVE**] para guardar

NOTA: el siguiente Plan de Numeración puede ser cambiado por programación PGM104~107, 109 dependiendo de las necesidades del usuario.

Reset de alarma	5 6 5	Activación MSJ preseleccionado	TRANS/PGM + 51
Captura de llamadas de grupo	5 6 6	Establecimiento MSJ usuario	TRANS/PGM + 52
Respuesta en modo noche	5 6 9	Registro de llamadas	TRANS/PGM + 57
Marcación abreviada		Grabación MSJ bienvenida usuario	TRANS/PGM + 61
Marcación abreviada de ext	SPEED+000~099	Escuchar fecha y hora	TRANS/PGM + 62
Marcación abreviada de sistema	SPEED+2000~2449	Escuchar número de extensión	TRANS/PGM + 63
Acceso a líneas de salida	0	Escuchar estado extensión	TRANS/PGM + 64
Acceso de grupo	8 0 1~8 0 8	Grabación MSJ megafonía	TRANS/PGM + 65
Acceso a línea individual	8 8+01~12	Borrar MSJ bienvenida usuario	TRANS/PGM + 66
Reset de alarma	5 6 5	Borrar MSJ megafonía	TRANS/PGM + 67
Timbre diferencial	TRANS/PGM + 11	Idioma del display LCD	TRANS/PGM + 71
Modo respuesta de timbre	TRANS/PGM + 12	Mostrar versión MPB	TRANS/PGM + 72
COS de extensión bloqueado	TRANS/PGM + 21	Music ambiental	TRANS/PGM + 73
Restablecimiento del COS de extensión	TRANS/PGM + 22	Registrar nombre de extensión	TRANS/PGM + 74
COS itinerante	TRANS/PGM + 23	Modo de auriculares/altavoz	TRANS/PGM + 75
Registro del código de autorización		Modo de timbre de auriculares	TRANS/PGM + 76
Cambio del código de autorización	TRANS/PGM + 31	Activación código de cuenta	TRANS/PGM + 80
Registro de la hora del despertador		ICM Hold	TRANS/PGM + 83
Cancelar hora del despertador	TRANS/PGM + 32	Tecla LOOP	TRANS/PGM + 84
	TRANS/PGM + 41	Camp-on	TRANS/PGM + 85
	TRANS/PGM + 42		

# Funciones Básicas

## 17. APARCAR UNA LLAMADA Y RECUPERARLA

Una llamada puede ser aparcada y podrá ser recuperada marcando el número de localización (la llamada puede ser recuperada por otra extensión)

- Para aparcAR una llamada, pulse **[TRANS/PGM]** y marque el número de localización (601-608).
- Para recuperar una llamada aparcada por cualquier extensión, marque el número de localización (601-608).

## 18. MOSTRAR NOMBRE EN LA PANTALLA DE MI TELÉFONO

En la pantalla del teléfono puede mostrarse un nombre en lugar del número de extensión. Para ello siga el siguiente procedimiento:

- Pulse la tecla **[TRANS/PGM]**
- Marque "7 4"
- Introduzca el nombre (consulte 'Introduzca caracteres' en la tabla de página 55).
- Pulse la tecla **[HOLD/SAVE]**

## 19. SUPERVISIÓN

La supervisión permite a una extensión autorizada introducirse en otras llamadas existentes internas o externas. Entre la extensión que se introduce y las que mantenían la conversación inicial se establece una conferencia.

OCUPADA : 101  
[CALLBK] AVISO ( \* ) PASO  
MSJ CAMP-ON FLASH→

**MSJ:** permite dejar su número de extensión o un mensaje.

**CAMP-ON:** permite enviar un tono de llamada en espera a una extensión ocupada (indicando que tiene una llamada esperando).

**FLASH:** Permite finalizar la llamada y obtener inmediatamente el tono de invitación a marcar.



OCUPADA : EXT 101  
[CALLBK] CAMP ( \* ) STEP  
← MONITOR

**MONITOR :** permite escuchar una conversación existente

MONITOR EXT 101  
UNIR ACABAR

**UNIR:** permite unirse a la conversación durante la supervisión

**ACABAR:** permite finalizar la conversación

# Funciones Básicas

## 20. BUZÓN DE VOZ (REQUIERE TARJETA VMIU)

Cuando está instalada la tarjeta VMIU, el servicio de buzón está disponible.

### ▪ Para grabar un mensaje de bienvenida personal:

- Pulse la tecla [TRANS/PGM] y marcar "6 1".
- Pulse # para comenzar a grabar.
- Para finalizar la grabación, pulse la tecla [HOLD/SAVE]

### ▪ Para desviar las llamadas al buzón de voz:

- Levante el auricular o pulse la tecla [SPEAKER].
- Pulse la tecla [DND/FWD].
- Marque el tipo de desvío que se desea hacer, entre los siguientes:
  - Marque "1" para Incondicional.
  - Marque "2" para Ocupado.
  - Marque "3" para No Contesta
  - Marque "4" para Ocupado y/o No Contesta
- Marque "#"(se escuchará un tono de confirmación si el desvío ha sido realizado).

### ▪ Para recuperar los mensajes del buzón de voz:

Cuando haya mensajes de voz en el buzón, en la pantalla aparece lo siguiente:

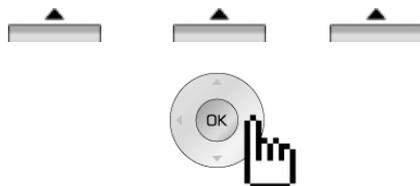


- Pulse la tecla [CALL BACK].



Las opciones disponibles en este caso son:

- SIG:** Reproduce el siguiente mensaje
- REPETIR:** Repite la reproducción del mensaje en curso.
- BORRAR:** Borra el mensaje en curso.



Las opciones disponibles en este caso son:

- AÑADIR:** Añade un mensaje al mensaje que está siendo reproducido.
- REBOBIN :** Rebobina una parte del mensaje.
- CALL BK :** Petición de retollamada al que ha dejado el mensaje.

---

# Funciones Básicas

## 21. RETROLLAMADA

Cuando una extensión llamada está ocupada, se puede solicitar una retrollamada.

OCUPADA : 105  
[CALLBK] AVISO(\*) PASO  
MSJ CAMP-ON FLASH →



**MSJ:** Pulse para solicitar una retrollamada.

**CAMP-ON :** Pulse para enviar un tono de llamada en espera a la extensión ocupada.

**FLASH :** Pulse para desconectar la línea y remarcar.

## 22. ALTERNANCIA DE LLAMADAS

CAMP-ON POR EXT 105  
05 MAR 06 09:51  
TRANS CONF SILENC →



Para contestar una segunda llamada (que está en espera), pulse brevemente la tecla **[HOLD/SAVE]**.

VOICE OVER STA 101  
05 MAR 06 09:51  
TRANS CONF SILENC →



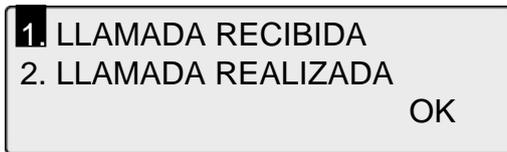
Cada vez que la tecla **[HOLD/SAVE]** es pulsada, se podrá cambiar entre la primera y segunda llamada.

# Registro de Llamadas

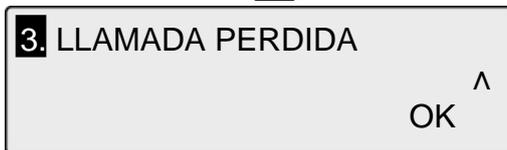
La característica de registro de llamadas permite al usuario del teléfono LDP ver las últimas llamadas, tanto entrantes como salientes. El usuario puede desplazarse por la lista de números almacenados, seleccionar un número y activar la rellamada a ese número.

Para grabar en una tecla la función 'Registro de Llamadas': TRANS/PGM + Tecla Flexible + PGM '57' + HOLD/SAVE

Para ver el registro de llamadas, pulse la tecla [Call Log]:



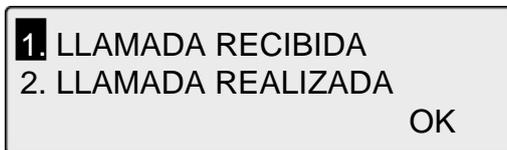
**LLAMADA RECIBIDA:** Lista de llamadas recibidas\*  
**LLAMADA REALIZADA** : Lista de llamadas realizadas



**LLAMADA PERDIDA** : Lista de llamadas perdidas\*

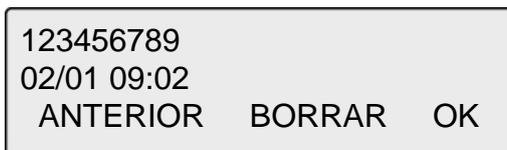
\* Las características CLI (Calling Line ID) y CLI M-Wait deben estar activadas en la programación

## 1. Llamadas Recibidas



Para ver las llamadas recibidas:

- Pulse [OK] o la tecla 



Para llamar al número de teléfono que ve en pantalla:

- Pulse [OK] o la tecla 



### NOTA

**ANTERIOR** Vuelve al menú anterior

# Registro de Llamadas

## 2. Llamadas Realizadas

1. LLAMADA RECIBIDA  
2 LLAMADA REALIZADA

OK



- Para ver las llamadas que ha realizado:
- Seleccione con la tecla de navegación la opción 'Llamada realizada'.
  - Pulse [OK] o la tecla



123456789  
02/01 09:02

ANTERIOR BORRAR OK



Para llamar al número de teléfono que ve en pantalla:

- Pulse [OK] o la tecla



123456789  
LINEA 01 00:00:03  
TRANS CONF SILENC →



**NOTA** ANTERIOR

Vuelve al menú anterior

# Registro de Llamadas

## 3. Llamadas Perdidas

3 LLAMADA PERDIDA  
OK ^



0123456789  
03/10 16:02 CNT :01  
ANTERIOR SELECC> RESP



Para ver las llamadas perdidas de su teléfono:

- Seleccione con la tecla de navegación la opción 'Llamada realizada'.
- Pulse [OK] o la tecla



- Pulse la tecla [SELECC] para seleccionar las siguientes funciones: RESPONDER (permite llamar al número mostrado), BORRAR ACTUAL (borrar el número en uso), BOR TODO (borrar todo), GUARDAR (permite guardar el número de teléfono en la marcación abreviada), NOMBRE/TEL (permite comprobar el nombre asociado al número de teléfono o viceversa).

# Menú



**1** PROGRAMACIÓN BÁSICA  
2. PROGRAMACIÓN AVANZADA  
OK

- Pulse la tecla [Menu].



1. PROGRAMACIÓN BÁSICA  
**2**. PROGRAMACIÓN AVANZADA  
OK

- Pulse la tecla [Navegación].



**3** PROGRAMAC. MEMORIAS  
4. PGM SALA DE CONFERENCIA  
OK

- Pulse la tecla [Navegación].



3. PROGRAMAC. MEMORIAS  
**4** PGM SALA DE CONFERENCIA  
OK

Pulse la tecla [Navegación].



**5** PROGRAMAC. HOT DESK  
OK

Pulse la tecla [Navegación].

# Agenda

Para acceder a la agenda, con el teléfono en reposo pulse la tecla



## 1. Marcación por nombre

**1** MARC NOMBRE INT  
2. MARC NOM MEM EXT  
OK



Pulse [OK] o la tecla



**1** ANA (105)  
2:ANDRES (107)  
ANTERIOR ENVIAR



Use la tecla  o la tecla  para seleccionar el número deseado y pulse la tecla [ENVIAR] para llamar.

LLAMADA A ANA  
06 SEP 04 04:06pm  
MSJ FLASH



Hablar.

# Agenda

## 2. Marcación por nombre abreviado de extensión

1. MARC NOMBRE INT  
2. MARC NOM MEM EXT  
OK

Pulse [OK] o la tecla



1:ABC(001)  
2:DEF(002)  
ANTERIOR NOMB/TEL ENVIAR

Para revisar el número del nombre seleccionado, pulse la tecla [NOMB/TEL].

Use la tecla  o la tecla  para seleccionar el número deseado y pulse la tecla [ENVIAR] para llamar.

123456789  
LINEA 008 00:00:03  
TRANS CONF SILENC →

Hablar.

## 3. Marcación por nombre abreviado de sistema

3. MARC NOM MEM SIS  
OK ^

Pulse [OK] o la tecla



1. TEAM1(2000)  
2. TEAM2(2001)  
ANTERIOR NOMB/TEL ENVIAR

Para revisar el número del nombre seleccionado, pulse la tecla [NOMB/TEL].

Use la tecla  o la tecla  para seleccionar el número deseado y pulse la tecla [ENVIAR] para llamar.

123456789  
LINEA 008 00:00:03  
TRANS CONF SILECC →

Hablar.

---

# Funciones de Operadora

## 1. PONER O CAMBIAR LA HORA/FECHA

- Pulse la tecla [TRANS/PGM]
- Marque "0 4 1"
- Introduzca la fecha como MMDDYY( MM: mes, DD:día, YY:año )
- Pulse la tecla [HOLD/SAVE]
- Introduzca la hora en formato 24 horas (1630 para 4.30pm)
- Pulse la tecla [HOLD/SAVE]

## 2. CAMBIAR EL FORMATO DE FECHA

- Pulse la tecla [TRANS/PGM]
- Marque "0 4 4" para cambiar entre los formatos DDMMYY y MMDDYY
- Pulse la tecla [HOLD/SAVE]

## 3. INTRUSIÓN DE OPERADORA

La operadora puede introducirse en una conversación entre una extensión y una llamada externa y crear una conferencia a 3. Para usar la intrusión de operadora se requiere una tecla de intrusión y que la función de intrusión esté habilitada en la programación.

### Programar tecla flexible para función de intrusión:

- Pulse la tecla [TRANS/PGM]
- Pulse la tecla flexible que va a ser programada
- Pulse la tecla [TRANS/PGM]
- Marque "8 6"
- Pulse la tecla [HOLD/SAVE]

### **Para introducirse en una extensión ocupada:**

- Pulse la tecla programada de intrusión de operadora cuando se acceda a una extensión ocupada. Se producirá un tono de alerta de intrusión en la extensión y se establecerá una conferencia a 3.

### **Para introducirse en una línea ocupada:**

- Pulse la tecla de la línea externa. Se producirá un tono de alerta de intrusión en la extensión ocupada y se establecerá una conferencia a 3.

---

# Funciones de Operadora

## 4. ANULAR EL MODO DND EN UNA EXTENSIÓN

La operadora puede anular el modo DND de una extensión.

- Llame a la extensión en DND. Escuchará el tono DND.
- Marque “\*” para anular la prestación.

La extensión en DND recibirá la llamada.

## 5. PONER EN MODO DÍA / NOCHE / FIN DE SEMANA

Cuando una llamada entra en el sistema, el destinatario puede cambiar de acuerdo con el modo de timbre en el que esté.

Existen 5 modos de funcionamiento: Modo Día, Modo Noche, Modo Fin de Semana, Modo Bajo Demanda y Modo Autotimbre. Mediante programación se puede establecer que el destinatario de la llamada sea distinto según el modo de timbre que esté activo en cada momento.

Para activar manualmente Día / Noche / Fin de Semana / Bajo Demanda / Autotimbre:

- Pulse la tecla **[DND/FWD]** en la extensión de operadora

SELECC MODO TIMBRE(1-5)  
DIA

- Seleccione el modo deseado marcando un dígito del 1-5 ( 1: DÍA, 2: NOCHE, 3: BAJO DEMANDA, 4: FIN DE SEMANA, 5: AUTOTIMBRE )
- Pulse la tecla **[HOLD/SAVE]**

# Funciones de Operadora

## 6. GUARDAR NÚMEROS MARCACIÓN ABREVIADA DE SISTEMA

INTRO. NUM. MEMORIA (2000)

PAUSA      FLASH      D-TONO

- Pulse la tecla [**TRANS/PGM**]
- Pulse la tecla [**SPEED**]

INTRO. LINEA/DIG (2000)

PAUSA      FLASH      D-TONO

- Marque el número de marcación abreviada (2000-2499)

1234567

MEM 2000

PAUSA      FLASH      D-TONO

- Marque el número de teléfono que debe ser guardado.
- Pulse la tecla [**HOLD/SAVE**] para guardar.

JOHN

INTRO. NOMBRE (SPD 2000)

PAUSA      FLASH      D-TONO

- Introduzca el nombre (ver la tabla de caracteres de la página 55 )
- Pulse la tecla [**HOLD/SAVE**] para guardar.

## 7. CAMBIAR PROVISIONALMENTE EL COS (CLASE DE SERVICIO)

1. Para activar el COS temporal de una extensión para limitar su acceso a las líneas.

MODO SOLO INTERNAS  
RANGO DE EXTENSIONES ?

- Pulse la tecla [**TRANS/PG**] y marcar "021".
- Introduzca el rango de extensiones a cambiar. (ej. 110113 para extensiones 110 – 113)
- Pulse la tecla [**HOLD/SAVE**].

2. Para restablecer el COS provisional

RECUPERAR COS  
RANGO DE EXTENSIONES?

- Pulse la tecla [**TRANS/PGM**] y marcar "022"
- Introduzca el rango de extensiones a restablecer. (ej.110113 para extensiones 110 – 113)
- Pulse la tecla [**HOLD/SAVE**].

## Introducción de caracteres

A	ABC 2 + 1	N	MNO 6 + ABC 2
B	ABC 2 + ABC 2	O	MNO 6 + DEF 3
C	ABC 2 + DEF 3	P	PQRS 7 + 1
D	DEF 3 + 1	Q	PQRS 7 + ABC 2
E	DEF 3 + ABC 2	R	PQRS 7 + DEF 3
F	DEF 3 + DEF 3	S	PQRS 7 + GHI 4
G	GHI 4 + 1	T	TUV 8 + 1
H	GHI 4 + ABC 2	U	TUV 8 + ABC 2
I	GHI 4 + DEF 3	V	TUV 8 + DEF 3
J	JKL 5 + 1	W	WXYZ 9 + 1
K	JKL 5 + ABC 2	X	WXYZ 9 + ABC 2
L	JKL 5 + DEF 3	Y	WXYZ 9 + DEF 3
M	MNO 6 + 1	Z	WXYZ 9 + GHI 4